Indice del volume

Uno specchio efficientissimo 3

PROBLEMI DI CARBONIO, SOLUZIONI DI SILICIO

1. L'intuito potrebbe non bastare 6

1. Il nostro cervello non è fatto per le probabilità, p. 10 - 2. La simulazione: un modo efficace per accettare la realtà, p. 12

2. Se non li puoi battere, unisciti a loro 15

1. Dai un punteruolo a una scimmia e guarda che succede, p. 18 - 2. Dall'albero alla giungla: ovvero, dal singolo ente al caos, p. 23 - 3. Primi, frustranti tentativi a mano, p. 24 - 4. A caso, ma con giudizio: il metodo Metropolis, p. 25 - 5. Dalla montagna al topolino, cioè alla molecola, p. 26 - 6. Esplorare la giungla: elicottero contro machete, ovvero computer contro essere umano, p. 28

3. Modellini di realtà 30

1. Fette di pane che cadono nel modo peggiore possibile, p. 30 - 2. Come si costruisce un modello, p. 32 - 3. Tipi di modelli e loro classificazione, p. 33 - 4. Il modello: una necessità per rendere computabile il problema, p. 35

4. Una copula distruttiva 38

1. Cum hoc, ergo propter hoc?, p. 38 - 2. Piccola storia della bolla immobiliare statunitense, p. 39 - 3. Non so nulla di te: come faccio a fidarmi di te?, p. 41 - 4. Siete troppi: come faccio a sapere di chi fidarmi?, p. 43 - 5. La copula che ha generato il caos, p. 47

5. High-frequency trading 51

1. Umani contro computer: ovvero, robustezza contro velocità, p. 52

LO STATO DELL'ARTE

6. Realtà virtuale e simulazioni **58**

1. Colpi sotto la cintura, p. 61 - 2. Problematiche relative a palle sempre più grosse, p. 65 - 3. L'"effetto farfalla" e l'importanza delle condizioni iniziali, p. 67 - 4. Tecnica delle previsioni del tempo, p. 69 - 5. Perché è difficile prevedere?, p. 73

7. Il mondo è un teatro? **76**

1. Le origini della realtà virtuale: come sempre, la Grecia antica, p. 77 - 2. Scenari virtuali, p. 78

8. Un libro sulle mosche da 24 milioni di dollari **86**

1. Strategie di prezzatura, p. 87 - 2. Sembra Harry Potter: identificare un testo, p. 89 - 3. Non ti amo più, l'ho letto su Facebook, p. 92 - 4. Essere o non essere: sei un cane o no?, p. 94 - 5. Umane debolezze: algoritmi superstiziosi, p. 98 - 6. Sono come tu mi vuoi: bolle di filtri, p. 100

QUELLO CHE CI ASPETTA

9. Il futuro del lavoro: uomini o robot? **104**

1. L'era della disoccupazione tecnologica, p. 104 - 2. Per ora, no: in futuro, magari, p. 108 - 3. Brutto, vero? Tranquilli, potrebbe andare peggio, p. 110 - 4. Vi rivolgereste ad un avvocato robotico?, p. 113 - 5. Un vecchio metodo per riprendersi il futuro (cioè, studiare...), p. 115

10. Algoritmi, avvocati e altri enti privi di scrupoli **119**

1. Nuove beghe, vecchi rimedi, p. 119 - 2. Chi è che uccide, l'uomo o la pistola?, p. 122 - 3. Non ti sto guardando, ho solo un binocolo puntato su di te, p. 124 - 4. Regole per non restare impigliati in una rete di responsabilità, p. 127 - 5. Non è stata colpa mia, era lui a trovarsi esattamente sul bersaglio, p. 130 - 6. Veramente, ci avevo pensato prima io..., p. 134

A SEGUIRE: DUE PROVOCAZIONI INTELLETTUALI

11. Un computer può intuire? **140**

1. Quando l'ignoranza fa bene, p. 140 - 2. Che cosa significa rispondere in modo intuitivo?, p. 141 - 3. Un passo oltre:

migliorare l'intuizione, p. 144 - 4. Sì, ma a cosa serve tutto questo?, p. 145

12. Un computer può essere cosciente? **147**

1. Cartesio, gli zombi e i mulini di Leibniz, p. 148 - 2. Certezze che vacillano, p. 151 - 3. Un diverso punto di partenza, p. 157 - 4. Dove posso trovarlo, esattamente?, p. 160 - 5. Più di ieri, meno di domani, p. 164

***Epilogo*. Che cosa mi avevi chiesto esattamente?** **169**

Indice dei nomi **175**