

Indice del volume

<i>Premessa</i>	v
I. Leggere e fare di conto	3
L'arte di fare gli occhiali, p. 3 - Gli occhiali dipinti, p. 11 - La camera del dotto e dintorni, p. 27 - Guadagnare con il libro in mano: le università, p. 38 - Dormire, sognare, morire forse: gli effetti dell'anestesia, p. 46 - Il libro universitario, p. 47 - Guadagnare con la penna in mano: il notaio, p. 48 - I numeri arabi, lo zero, p. 50 - «Anno Domini», p. 54 - Banche, Monti delle prestanze, Monti di pietà, p. 55 - Stracci preziosi: la fabbricazione della carta, p. 63 - Il libro si fa in quattro. La stampa a caratteri mobili, un'invenzione rivoluzionaria, p. 64	
II. Di tutto un po'	68
«Breviari del diavolo so' le carte e naibi». Giochi da adulti: carte, tarocchi, scacchi e battagliaiole, p. 68 - Gli scacchi, gioco di re, p. 72 - Carnevale, il «carnelevare», una festa tutta profana, p. 78 - La nascita del purgatorio, p. 83 - Il tempo della città, l'invenzione dell'orologio a scappamento, p. 86 - Un nome alle note, p. 91 - «Pietra non so più util né migliore»: i poteri del corallo, p. 97	
III. Vestirsi e svestirsi	102
I bottoni, una rivoluzione nella moda, p. 102 - È un altro paio di maniche!, p. 103 - Mutande e pantaloni, calze e calzolari, p. 108	
IV. E venne la forchetta	114
Le buone maniere a tavola: l'uso della forchetta, p. 114 - «Maccaruni blanki di symula e lasagni di simula», p. 115 - La forza dell'acqua e del vento: il mulino, p. 121	
V. Per fare la guerra	127
A lancia in resta, p. 127 - Drappi colorati, p. 132 - Un tuono da terra: la polvere da sparo, p. 133 - Il cavallo, una formidabile risorsa energetica, p. 137	

VI. Per terra e per mare	138
La carriola, la sorellina del carro, p. 138 - Flavio Gioia, l'inventore, mai esistito, della bussola, p. 138 - L'invenzione del timone, Babbo Natale e la sirena, p. 143	
<i>Note</i>	145
<i>Bibliografia</i>	163
<i>Referenze iconografiche</i>	175
<i>Indice degli argomenti</i>	181